



**GSPORT**  
G A M I N G & S P O R T

# PRAVIDLA ESPORTU A SPORTOVNÍCH DISCIPLÍN



**E4S CZECH**  
ESPORT FOR STUDENTS  
[www.e4sczech.cz](http://www.e4sczech.cz)

REGISTRUJ SE!



## ESPORT FOR STUDENTS

Učitelé tělesné výchovy, trenéři i ředitelé škol zaznamenali (nejen kvůli pandemii koronaviru) pokles aktuální fyzické zdatnosti žáků zejména základních, ale i studentů středních a vysokých škol. Naopak hlad po počítačových hrách, gamingu a online prostředí výrazně vzrostl.

Dá se říci, že studenti v nynějším virtuálním světě vyrůstají. Proto jsme se rozhodli zapojit žáky a studenty, kteří většinu volného času tráví pasivně sezením u počítače, do nově vzniklého GSPORT turnaje.

**GSPORT lze jednoduše popsat jako spojení gamingu a sportu.**



### CÍLE

Cílem E4S je aktivní snaha o začlenění pohybové složky do širokého prostředí ESPORTU a povýšení prostředí „hraní her“ na úroveň etablovaných sportovních odvětví, ve kterých je standardem podpora volnočasových aktivit mládeže, pořádání školních, meziuniverzitních soutěží, systém vzdělání učitelů, trenérů a využívání standardizovaných metodik testování zdatnosti a výkonnosti žáků ZŠ a studentů SŠ a VŠ.



## GSPORT TURNAJ PRO ŠKOLY

- ▶ Předem vybraná esportová hra - LeagueofLegends, Valorant, CS:GO.
- ▶ 9 sportovních disciplín - testovací baterie, která má za cíl udržet studenty v pohybu a v kondici.
- ▶ Všeobecný test zdatnosti plný rychlostních, silových a vytrvalostních dovedností.
- ▶ Součástí testu jsou i reakční rychlost a přesnost, které jsou nedílnou součástí ESPORTU.
- ▶ Žáci ZŠ a studenti SŠ plní sportovní disciplíny během tělesné výchovy.
- ▶ Studenti VŠ nahrávají sportovní disciplíny na určené úložiště vždy do 1 týdne od spuštění turnaje.
- ▶ Herní dny, časy a skupiny budou upřesněny po uzávěrce přihlášek.
- ▶ Podle počtu přihlášených týmů se bude hrát cca 1 × za 2 měsíce.

### TERMÍNY

Termíny skupin jsou průběžně aktualizovány na webových stránkách [www.e4sczech.cz](http://www.e4sczech.cz) v sekci „TURNAJE“. Pro pořadatele jsou uvedené termíny závazné.

### KATEGORIE

- ▶ ZŠ – 7.-9. třída + odpovídající ročníky víceletých gymnázií
- ▶ SŠ – všechny ročníky
- ▶ VŠ – všechny ročníky

### ÚČASTNÍCI

Pětičlenná družstva z jedné školy  
– chlapci i dívky

### DISCIPLÍNY

1. Běh na 1000 m
2. Plate tapping test
3. Hluboký předklon v sedu
4. Skok daleký
5. Výdrž ve shybu
6. Kliky
7. Jacíkův test
8. Test reakční doby
9. Skoky přes švihadlo

### PRAVIDLA

Výše uvedené pořadí disciplín je závazné. Instruktažní videa k turnaji naleznete na [www.e4sczech.cz](http://www.e4sczech.cz). Utkání začínají pro všechny kategorie ESPORTOVOU částí, sportovní disciplíny na ni navazují.

### HODNOCENÍ

Započítávají se výsledky 4 nejlépe umístěných soutěžících v každé sportovní disciplíně.

Pořadí 4 nejlépe umístěných soutěžících v každé disciplíně se sčítají. Tým s nejnižším součtem umístění se stává vítězem.

### POČET DRUŽSTEV DOKLADY

Jedna škola může přihlásit maximálně 2 družstva, které je nutno jednoznačně označit (Komenského A, Komenského B). Vyžadované doklady – soupiska družstva

Podrobnější informace naleznete  
na [www.e4sczech.cz/proskoly](http://www.e4sczech.cz/proskoly)



### ŠKOLA SI VOLÍ TÝM PODLE

- ▶ Samostatného výběru hráčů.
- ▶ Soupiska může obsahovat maximálně 14 hráčů a musí být potvrzena vedením školy/učitelem zodpovědným za reprezentační tým.

### OBECNÉ

V turnaji se respektují pravidla fair play. V tomto duchu se zakazuje jakýkoliv cheating, vědomé zeužívání chyb ve hře (bug exploiting, ...), porušování nebo obcházení pravidel, urážení soupeřů atd.

Všichni hráči se chovají s respektem směrem k jejich protihráčům.

### FORMÁT ZÁPASU (LEAGUE OF LEGENDS, VALORANT, CS:GO)

- ▶ Zápas se hraje formou 5 proti 5 hráčům.
- ▶ Minimální počet hráčů v každém z týmů, který je nutný k zahájení zápasu, je 5.
- ▶ Minimální počet hráčů, ve kterém lze zápas dohrát, je 4.
- ▶ Pokud se soupeř nedostaví na zápas do 15 minut po jeho oficiálním začátku, bude zápas kontumován ve prospěch týmu, který se dostavil.
- ▶ Každý zápas má jasně určeno datum a čas odehrání. Pokud se týmy dohodnou, mohou odehrát zápas v jiném termínu. Musí to ovšem před zápasem oznámit organizátorovi soutěže a ten to musí schválit.
- ▶ Během hry lze využít možnosti pauzování. Podmínky a délku pauzy vyřeší týmy spolu v in-game chatu.

# ESPORT HÝBE SVĚTEM, MY HÝBEME ESPORTERY