

SPORT

LIGA UNIVERZIT

PRAVIDLA



E4S CZECH

ESPORT FOR STUDENTS

www.e4sczech.cz

GAMING + SPORT

=

GSPORT

Propojení gamingu s následnou fyzickou aktivitou.



E4S CZECH
ESPORT FOR STUDENTS



GSPORT LIGA UNIVERZIT

➤ **3. 4. 2023 - 28. 5. 2023**

5 týdnů online zápasů.

3 týdny odpočinku + přípravy na finále.

1 týden (čtvrtek-neděle), kdy se odehraje offline finále.

➤ **ESPORT:** CS:GO, FIFA23.

➤ **SPORT:** pálení kcal, malá kopaná 5+1, GSPORT překážková dráha.

➤ **Počet univerzit**

Gsport ligy se zúčastní 10 univerzit (5 českých a 5 zahraničních), které budou rozděleny do 2 skupin:

Skupina A česká



UNIVERZITA KARLOVA

UNIVERZITA HRADEC KRÁLOVÉ

UNIVERZITA PARDUBICE

UNIVERZITA JANA EVANGELISTY PURKYNĚ

VŠB - TECHNICKÁ UNIVERZITA OSTRAVA



Skupina B zahraniční

STAFFORDSHIRE UNIVERSITY (UK)

UNIVERSITY OF TRENTO (IT)

SPORT SCIENCES SCHOOL OF RIO MAIOR (PT)

KAJAANI UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES (FI)

UNIVERSITY OF SS. CYRIL AND METHODIUS IN TRNAVA (SK)

➤ Počet hráčů

Každá univerzita má minimálně 7 a maximálně 9 hráčů (5+1 CS:GO, 2+1 FIFA23).

➤ Rozdělení GSPORT ligy

1) Online část (5 hracích týdnů)

Týden 1: 3. – 9. 4. - esportová část CS:GO a FIFA23, pálení kcal

Týden 2: 10. – 16. 4. - esportová část CS:GO a FIFA23, pálení kcal

Týden 3: 17. – 23. 4. - esportová část CS:GO a FIFA23, pálení kcal

Týden 4: 24. – 30. 4. - esportová část CS:GO a FIFA23, pálení kcal

Týden 5: 1. – 7. 5. - esportová část CS:GO a FIFA23, pálení kcal

Volno: 6. – 24. 5. - příprava na finále, odpočinek

2) Offline část

Finále 25. – 28. 5. 2023 v PRAZE.



➤ Online část (5 hracích týdnů)

➤ ESPORTOVÁ ČÁST: 2 esportové hry **CS:GO, FIFA23.**

- FIFA23 hrána formátem 1v1 na konzolích PS5, Xbox Series X, Xbox Series S, PC.
- CS:GO kvalifikační zápasy se budou streamovat prostřednictvím speciálně založeného Twitch kanálu. FIFA23 streamována nebude.
- Online (kvalifikační) část se bude hrát systémem každý s každým CS:GO: BO1, FIFA23 BO2.
- Na odehrání každého z online zápasů mají studenti vždy 1 týden.
- Deadline pro odevzdávání výsledků daného kola bude v neděli večer do 23:59.

➤ SPORTOVNÍ ČÁST: **pálení kcal**

- Během celé online části je cílem každého hráče, prostřednictvím námi vytvořené aplikace gsport.e4sczech.cz, která je propojena s aplikací STRAVA, pomocí chytrých hodinek či mobilního telefonu spálit co nejvíce kcal. Tyto spálené kcal se v týmu sčítají.
- Počítají se kcal pouze 6 aktivních hráčů (5 CS:GO + 1 FIFA23).
- Řídíme se časem GMT+2.

➤ **Systém bodování a rozhodování v online části**

- V každém týdenním klání mezi 2 týmy jsou ve hře celkem 3 body (1 bod za vítězství v každé z částí **CS:GO, FIFA, pálení kcal**)
- Tým s více body po 3 disciplínách zapisuje vítězství (konečný možný poměr ve skóre 2:1 nebo 3:0 = **započítávají se body ze všech 3 disciplín**)
- Rozhodující kritéria pro pořadí týmů v **celkové** tabulce:
 - 1) celkový počet vítězství
 - 2) celkový počet nasbíraných bodů ze všech 3 disciplín
 - 3) výsledek vzájemného zápasu

➤ **Komise GSPORT ligy**

Situace, kdy nebude možné rozhodnout o výsledku rozhodne Komise (Miloslav Šobáň, Jan Ferkl, Jakub Čubík).

➤ Offline část: FINÁLE 25. - 28. 5. 2023

Formát offline (finále a semifinále) části bude Single elimination pavouk, hraný ve formátu BO3 na každou hru (CS:GO, FIFA23), spojený s turnajem v malé kopané 5+1 a překážkové dráhy.

➤ ESPORTOVÁ ČÁST: 2 esportové hry **CS:GO, FIFA23.**

- FIFA23 je hrána formátem 2v2 na konzolích PS5.
- Postupujícím týmem ze semifinále či vítězem ve finále je vždy tým s více nasbíranými body, góly (CS:GO i FIFA23).

➤ SPORTOVNÍ ČÁST: **gsport překážková dráha, malá kopaná 5+1.**

- Gsport překážkové dráhy se zúčastní ti hráči, kteří hrají CS:GO.
- Jednotlivé časy hráčů se sčítají. Čím nižší čas celého týmu, tím lepší výsledek.
- Na FIFU23 jsou požadováni 2+1 hráči, a tak je potřeba tým na malou kopanou doplnit hráči CS:GO.
- Malá kopaná 5+1 - tým, který v průběhu utkání dosáhl vyššího počtu branek, je vítězem utkání. Pokud obě mužstva dosáhla stejného počtu branek, hraje se KO systém - pokutové kopy, které rozhodnou o výsledků zápasů.

➤ Pátek a sobota 26. - 27. 5. - 2 semifinálová utkání.

Pátek: semifinálové zápasy FIFA23 a malá kopaná 5+1.

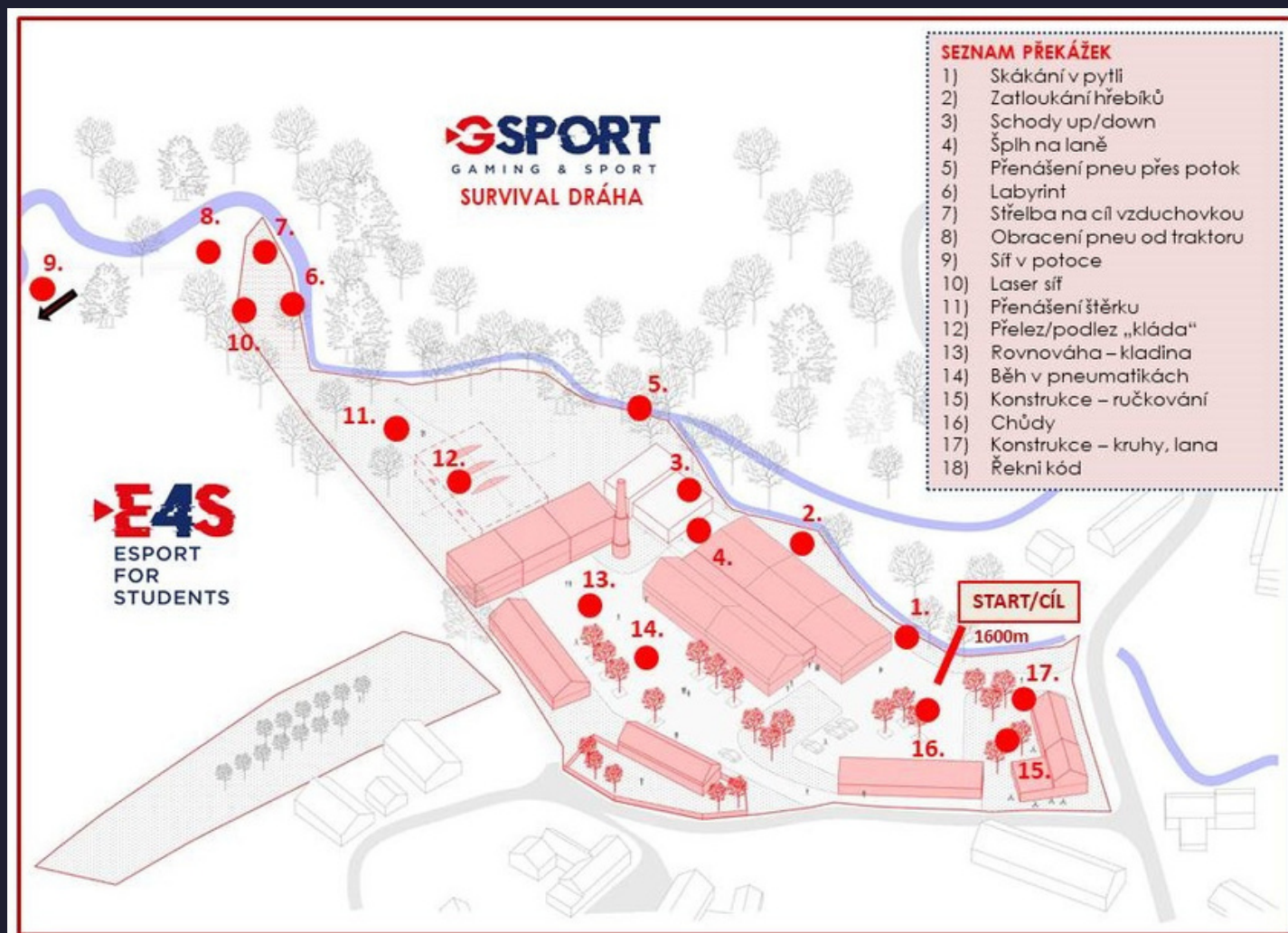
Sobota: semifinálové zápasy CS:GO a překážková dráha.

➤ Neděle 28. 5. - 1 finálové utkání (zápasy o 3. místo nebudou).

Finálový zápas v FIFA23, malá kopaná 5+1, CS:GO a překážková dráha.

➤ Detailní pravidla sportovní části

GSPORT překážková dráha:



- Gsport překážková dráha má daný start a cíl.
- Délka dráhy je cca 1600 m.
- Počet překážek od plánku výše se může lišit. Minimální počet překážek je 15.
- Pokud hráč (student) není schopen jednotlivou překážku splnit (musí se však o ni pokusit), bude navržena kompenzace – například 10 dřepů, kliků (bude během finále jasně předem řečeno).
- Nejlepší výsledek = nejnižší čas proběhnutí celé dráhy.
- V den příjezdu – pátek – bude dráha detailně představena všem hráčům (studentům) + si ji budou moci vyzkoušet.

➤ Detailní pravidla sportovní části

Malá kopaná 5+1:

- **Hrací plocha**

Hrací plocha malého fotbalu 5 + 1 má tvar obdélníku: délka 44–54 m, šířka 22 – 30 m.

- **Míč**

Míč pro MF je shodný s míčem na fotbal velikosti 5, není-li k dispozici, může být i míč velikosti 4. Míč může být vyměněn jen se souhlasem rozhodčího.

- **Počet hráčů**

Hry se zúčastní dvě družstva, každé má na hrací ploše nejvýše šest hráčů, z nichž jeden musí být brankář. K utkání musí družstvo nastoupit nejméně s pěti hráči (čtyři a brankář). V průběhu utkání může jejich počet klesnout na čtyři (tři a brankář). Klesne-li počet hráčů pod čtyři (tři a brankář), rozhodčí utkání ukončí a STDK rozhodne o výsledku. Hráč si smí vyměnit místo s brankářem, jen je-li míč mimo hru a je-li to předem ohlášeno rozhodčímu, který k němu dá souhlas (píšťalkou, slovem, pokynem ruky).

- **Výstroj hráčů**

Výstroj se skládá z dresu nebo trika, trenýrek nebo tepláků a povolené sportovní obuvi. Družstvo nastupuje v jednotných dresech stejné barvy opatřených na zádech čísly, z nichž žádná dvě nesmějí být shodná. Hráč s obnaženou horní částí těla není dovoleno.

- **Rozhodčí**

Hlavní rozhodčí má pravomoc danou pravidly, která začíná v okamžiku, kdy dá pokyn ke hře a vztahuje se i na přestupky vzniklé mimo hru nebo v přerušené hře. Jeho pravomoc končí až po utkání podepsáním zápisu kapitány družstev. Rozhodčí dbá na dodržování pravidel a jeho rozhodnutí související s hrou jsou konečná.

- **Doba hry**

Hraje se 2 x 20 minut hrubého času s přestávkou nejvýše 5 minut. Čekací doba na soupeře je 10 minut od úředního začátku utkání. Rozhodčí má právo nastavit každý poločas, byl-li čas promeškán vinou zranění, ztráty míče nebo úmyslného taktického zdržování (např. zakopávání míče, atd.). Rovněž nastaví hrací dobu, je-li třeba provést nařízený pokutový kop. Není ale povinen nechat zahrát jiné volné kopy, výkop ze středu hřiště, kop od branky nebo nechat dokončit akci. Rozhodčí nesmí čas utkání zkrátit. Od poločasové přestávky lze na přání obou družstev upustit.

V utkáních hraný K.O. systémem se při nerozhodném výsledku ihned provádějí pokutové kopy. Utkání se v žádném případě neprodlužuje. Každé družstvo provádí střídavě pět pokutových kopů (vždy jiný hráč). Pětice hráčů se určí po utkání ze všech hráčů uvedených v Zápisu o utkání, tedy i z hráčů, kteří v době skončení utkání nebyli na hrací ploše (vyjma vyloučených hráčů). Nedojde-li k rozhodnutí, pokračují družstva střídavě v provádění pokutových kopů, dokud při stejném počtu zahráných pokutových kopů nedosáhne jedno z družstev o branku více. Kopy provádějí opět hráči původně určené pětici a ve stejném pořadí. Střídání brankářů je neomezené. Pokud družstvo již nemůže postavit z důvodu zranění nebo vyloučení pětici hráčů, zahrávají zbylí hráči kopy dokola tak, že někteří kop zahrají podruhé, ovšem v pořadí dopředu oznámeném rozhodčímu.